

## ผลการฝึกปฏิบัติเพื่อออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้ที่กำหนด

**นายจิตเกษม พัฒนาศิริข**

โจทย์/หัวข้อกิจกรรม	แนวคิดที่นำเสนอในการออกแบบ	คะแนน
แผนการจัดการเรียนรู้ วิชา / ระดับชั้น / ชื่อเรื่องที่จะสอน	00000000000	
แนวคิดหรือวิธีการนำเข้าสู่บทเรียนที่น่าสนใจ	00000000000	
1. กำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้ด้านความรู้ (K)	00000000000	
1.1 นำเสนอแนวคิดเพื่อจัดกิจกรรมที่สอดคล้องกับจุดประสงค์ด้านความรู้ (K)	00000000000	
1.2 นำเสนอสื่อหรือทรัพยากรการเรียนรู้ที่ใช้ประกอบกิจกรรมการเรียนรู้	00000000000	
1.3 นำเสนอวิธีการตรวจสอบว่าผู้เรียนบรรลุตามจุดประสงค์การเรียนรู้ที่กำหนด	00000000000	
2. กำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้ด้านทักษะกระบวนการ (P)		
2.1 นำเสนอแนวคิดเพื่อจัดกิจกรรมที่สอดคล้องกับจุดประสงค์ด้านทักษะกระบวนการ (P)		
2.2 นำเสนอสื่อหรือทรัพยากรการเรียนรู้ที่ใช้ประกอบกิจกรรมการเรียนรู้		
2.3 นำเสนอวิธีการตรวจสอบว่าผู้เรียนบรรลุตามจุดประสงค์การเรียนรู้ที่กำหนด		
3. กำหนดจุดประสงค์การเรียนรู้ด้านเจตคติ (A)		
3.1 นำเสนอแนวคิดเพื่อจัดกิจกรรมที่สอดคล้องกับจุดประสงค์ด้านเจตคติ (A)		
3.2 นำเสนอสื่อหรือทรัพยากรการเรียนรู้ที่ใช้ประกอบกิจกรรม		
3.3 นำเสนอวิธีการตรวจสอบว่าผู้เรียนบรรลุตามจุดประสงค์การเรียนรู้ที่กำหนด		
แนวคิดหรือวิธีการสรุปบทเรียนที่น่าสนใจ		
	<b>รวมคะแนน</b>	

อาจารย์ผู้ตรวจ/ให้คะแนน